

Codeforcesi kasutamise juhised

1. Võistluste nägemine
 - a. Minge Codeforcesi lehele: www.codeforces.com
 - b. Vajutage „Enter“ nupule
 - c. Sisestage kasutajanimi „HTGtestkasutaja“
 - d. Sisestage parool „testkasutaja“
 - e. Minge grupi võistluste lehele <http://codeforces.com/group/jODaK73gf0/contests>

Teie ees on nüüd kõik 12 loodud kontrolltööd, mis põhinevad õpiku „Võistlusprogrammeerimine“ peatükkidel. Iseenesest on võimalik lahendada mistahes kontrolltöö ülesandeid, kuid käesolev juhend kasutab näitena kümnenda kontrolltöö kolmandat ülesannet.

2. Uuritava ülesande leidmine
 - a. vajutage „kt10“ all olevat punast nuppu „Enter“
 - b. valige ülesannetest „Kiviheitemasin“
3. Lahenduse esitamine
 - a. vajutage üleval olevale „Submit“ nupule
 - b. Valige keeleks „GNU G++ 5.1.0“
 - c. Kopeerige ette tekkivasse kasti koodijupp, mida leiate siit: <http://targotennisberg.com/eio/VP/lahendus.txt>
 - d. vajutage all „Submit“ nupule

Nüüd peaks ees olema esitatud lahenduste leht, kus on näha, kuidas seda lahendust kontrollitakse. Teatud aja möödudes peaks andma süsteem teada, et vastus on õige, selleks peab olema roheline tekst „Accepted“.